



**МЕТОДИЧЕСКОЕ
ПОСОБИЕ**

(рота, батальон и им равные)

«ДЕЛОВАЯ ИГРА»

Методический отдел ЦДРА

www.cdra.ru

Москва, 2021 г.

Методическое пособие «Деловая игра» подготовлено в помощь заместителям командиров подразделений по военно-политической работе при организации и проведении культурно-досуговых мероприятий с личным составом.

Ответственный за выпуск:

начальник методического отдела
заслуженный работник культуры РФ
Хробостов Д.В.

Составители:

ведущий методист
заслуженный работник культуры РФ
Дмитриченко В.А.,
методист группы взаимодействия
с военными учреждениями культуры
заслуженный работник культуры РФ
Иванов Ю.Е.

Редактор – методист группы
информационно-методической работы
Новожилова Ю.А.

Компьютерная обработка материала:
Новожилова Ю.А.

Отзывы и предложения просим направлять по адресу:

129110, Москва, Суворовская пл., дом 2, стр. 1
Центральный Дом Российской Армии имени М.В. Фрунзе
Методический отдел
Контактные телефоны: 8 (495) 681-56-17, 8 (495) 681-28-07

СОДЕРЖАНИЕ

Цель, задачи, привлекаемые силы и средства на мероприятие.....	4
Перечень подготовительных мероприятий при организации и проведении деловой игры.....	5
Приложение: рекомендуемые материалы к проведению деловой игры.....	6-8

ДЕЛОВАЯ ИГРА

ЦЕЛЬ: Возродить лучшие военные традиции предыдущих поколений, посредством игры на нахождение выхода и принятия решения в нестандартных ситуациях, научить военнослужащих работать в команде, сплотить воинский коллектив.

ЗАДАЧИ:

- заинтересовать и воспитать потребность в получении знаний;
- научить находить выход из нестандартных ситуаций;
- укрепить моральный и боевой дух военнослужащих;
- развить способность к командной работе;
- организовать досуг военнослужащих.

ПРИВЛЕКАЕМЫЕ СИЛЫ: заместитель командира роты по военно-политической работе – организатор, командиры взводов, сержанты, творческий актив подразделения, совет комнаты информирования и досуга, редколлегия стенной печати подразделения.

При необходимости организация при взаимодействии с заведующим библиотекой, библиотекарем, заведующим клубом воинской части.

УЧАСТНИКИ: личный состав подразделения.

ПРИВЛЕКАЕМЫЕ СРЕДСТВА: реквизит и инвентарь деловой игры (согласно проводимой игре)

МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ: комната информирования и досуга подразделения.

ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ: 1 час.

Перечень подготовительных мероприятий при организации и проведении деловой игры.

1. Создание рабочей (инициативной) группы.

2. Заседание рабочей (инициативной) группы с обсуждением сил, средств, ресурсов необходимых для проведения деловой игры.

В качестве организаторов мероприятия рекомендуем привлекать совет комнаты информирования и досуга роты.

Определение тематики мероприятия, подбор книг, оформление зала, подбор видеофрагментов и ведущего, распределение обязанностей. После определения места проведения мероприятия, необходимо тщательно подготовить помещение, создать уют, навести чистоту и порядок.

Редколлегия стенной печати может нарисовать стенгазету, посвященную тематике деловой игры, которая станет украшением мероприятия и роты в дальнейшем.

3. Внесение проведения деловой игры в документы планирования подразделения, клуба и библиотеки воинской части.

4. Разработка необходимых документов по подготовке и проведению деловой игры.

Определить дату проведения мероприятия, согласовать и утвердить планы подготовки и проведения мероприятия с заместителем командира воинской части по военно-политической работе.

Дополнить сценарий, предложенный в данных рекомендациях необходимым содержанием согласно тематике. Привлечь к участию в данном мероприятии членов совета комнаты информирования и досуга с привлечением заведующего клуба, заведующего библиотекой, библиотекаря клуба воинской части (при необходимости).

5. Подготовка средств необходимых для проведения деловой игры.

Подготовка необходимого инвентаря и реквизита для деловой игры.

6. Подготовка элементов художественного оформления мероприятия деловой игры.

Редколлегия стенной печати может оформить стенгазету, посвященную тематике деловой игры.

7. Подбор материала по тематике деловой игры.

8. Организация фотографирования деловой игры.

9. Проведение деловой игры.

10. Подготовка материалов по итогам деловой игры для стенной печати (стенгазеты, фотогазеты подразделения).

Рекомендуемые материалы к проведению деловой игры

Деловая игра – метод имитации принятия решений руководящих работников или специалистов в различных профессиональных ситуациях.

Классификация деловых игр

Признак	Виды игр	
Отражение реальности	Реальные (практика)	Теоретические (абстрактные)
Уровень сложности	Небольшой (одна задача, небольшая команда игроков)	Высокий (большие команды, много практических задач, игра в несколько этапов)
Оценка итогов	Оценка жюри, специалиста в данной области	Самооценка
Регламент	Жесткие с четким порядком действий, временными рамками	Свободные (без строгого регламента)

Разновидности деловых игр

Формы деловой игры	Характеристика	Примеры названий деловых игр
Групповая дискуссия	Формирует навыки работы группе. Игроки выполняют одинаковое задание, соблюдая правила проведения дискуссии. По истечении времени ответы разбираются и оцениваются.	«Кораблекрушение», «Полет на Луну», «Совещание», «Координационный совет»
Ролевая игра	Каждому предстоит сыграть индивидуальную роль, смоделировать ситуации. Роли нейтральны, не вызывают эмоций.	«Командир и подчиненный»

Салонная игра	Проводится в организованном пространстве или поле, имеет жесткие правила. Результаты игры, баллы фиксируются.	«Поле чудес», шахматы, «Монополия», «Своя игра», «Что, где, когда?»
Блиц-игра	Игра с элементами дискуссии, мозгового штурма, ролевых игр и анализа ситуаций.	«Морской бой», «Аукцион», «Кроссворд», «Кто больше знает», «Презентация»
Инновационная	Направлена на генерацию новых идей в нестандартной ситуации.	Тренинги по самоорганизации, «мозговой штурм»
Стратегическая	Коллективное создание картины будущего развития ситуации.	«Создание новой идеи, решения выхода из ситуации»

Все вышеперечисленные технологии и примеры деловых игр взаимосвязаны. Рекомендуется использовать их в комплексе для эффективной практической деятельности участников и достижения поставленных задач.

Варианты деловых игр для военнослужащих

Минное поле

Игра учит справляться с нестандартными обстоятельствами и развивает навыки коммуникации.

Необходимый инвентарь: повязки на глаза; пустой коридор, любые предметы.

Правила и ход игры. Играет несколько команд. Предметы разбрасывают по коридору – это мины. Нужно пройти так, чтобы не задеть ни одного предмета. Участники делятся на пары. Один в паре – «слепой», второй должен провести его, чтобы не затронуть «мину». Идет одновременно несколько команд, к напарнику прикасаться нельзя. «Слепой» учится внимательно слушать только своего напарника, доверять ему. Он должен суметь выполнить инструкции проводника, а проводник должен уберечь «слепого» сослуживца.

Если хотите усложнить задачу, запустите на «минное поле» все пары одновременно, чтобы игрокам приходилось внимательнее прислушиваться к указаниям своих «проводящих».

План игры «Минное поле»

Вводная часть	Вступление ведущего, название цели и темы игры
Игровая ситуация	Ознакомление с ситуацией на игровом поле
Инструктаж игроков	Ведущий разъясняет правила и особенности игры, поведения игроков.
Дискуссия в команде	Распределение обязанностей между игроками, обсуждение, уточнение хода игры
Проведение игры	Игра в команде
Подведение итогов игры	Выводы: оценка и самооценка, принятых решений в игре

Перемена мест

Развивает умение адаптироваться, навыки командной работы.

Необходимый инвентарь: мел, веревка, клейкая лента, бумага (чтобы отметить место, где можно встать).

Правила игры: Разделите группу игроков на две команды и постройте их в две шеренги лицом друг к другу. Используя мел, клейкую ленту, веревку или листы бумаги (в зависимости от того на каком полу вы играете) отметьте место, где стоит каждый из игроков, а также один дополнительный пустой участок между двумя шеренгами. Цель заключается в том, чтобы шеренги поменялись местами.

Переверни пирамиду

Развивает умение адаптироваться, навыки командной работы.

Необходимый инвентарь: не нужен.

Правила игры. Участники становятся так, чтобы образовать пирамиду, подобно шарам в бильярде. Затем ведущий говорит, что трое из участников команды должны переместиться таким образом, чтобы вершина и основание пирамиды поменялись местами. Лучше всего делать это упражнение в большой группе, которую можно разделить на маленькие команды и посмотреть, кто перевернет пирамиду быстрее.